

1. 🏠 Projekto pristatymas ir tikslai

Projekto tikslas

Atrasti ir išbandyti **lietuvių liaudies žaidimus!** Sužinoti taisykles ir **pasidalinti** su kitais.

Šiame projekte mokiniai susipažins su lietuvių liaudies žaidimais, jų taisyklėmis ir svarba. Projekto tikslas – ne tik išmokti žaisti, bet ir suprasti, kodėl svarbu bendradarbiauti ir laikytis taisyklių. Nuotraukoje matomi šokėjai, atliekantys lietuvių liaudies šokį. Tai puikus pavyzdys, kaip tradicijos perduodamos iš kartos į kartą.



Kodėl tai svarbu?

- Mokomės **bendradarbiauti**.
- Suprantame **taisykles**.
- **Judame** ir linksmi leidžiame laiką!

Liaudies žaidimai moko vaikus bendrauti, dalintis ir spręsti problemas. Laikantis taisyklių, žaidimas tampa sąžiningas ir smagus visiems. Daugelis žaidimų reikalauja judėti, o tai stiprina kūną ir lavina koordinaciją. Nuotraukoje matomos mergaitės, žaidžiančios stalo žaidimą. Tai puikus būdas praleisti laiką kartu ir mokytis.



Ką darysime?

- Pasirinksime žaidimą.
- Sukursime **plakatą**.
- **Žaisime** kartu!

Projekto metu mokiniai pasirinks vieną lietuvių liaudies žaidimą, sukurs plakatą su jo taisyklėmis ir iliustracijomis, o tada visi kartu išbandys šį žaidimą. Plakatas padės kitiems suprasti žaidimo taisykles, o žaidimas suteiks praktinės patirties.

Vertinimo kriterijai

- Taisyklių **supratimas**.
- **Bendradarbiavimas**.
- Plakato **kūrybiškumas**.

Mokytojas vertins, kaip mokiniai supranta žaidimo taisykles, kaip jie bendradarbiauja grupėje ir kiek kūrybiškai jie sukuria plakatą. Svarbu ne tik teisingai atlikti užduotį, bet ir parodyti iniciatyvą bei originalumą.

2. 🏠 Liaudies žaidimų svarba ir įvairovė

Kas yra liaudies žaidimai?

Tai **tradiciniai** žaidimai, perduodami iš kartos į kartą. Jie atspindi Lietuvos **istoriją** ir **kultūrą**.

Liaudies žaidimai – tai tradiciniai žaidimai, kurie buvo žaidžiami Lietuvoje daugelį metų ir perduodami iš kartos į kartą. Jie yra svarbi mūsų kultūros dalis, atspindinti mūsų šalies istoriją, papročius ir vertybes. Šie žaidimai dažnai būna paprasti, nereikalaujantys specialių daiktų ar pasiruošimo, todėl juos lengva žaisti bet kur. Nuotraukoje matome lietuvių liaudies šokius Katalonijoje.



Kodėl jie svarbūs?

- Moko **bendravimo**.
- Moko **dalintis**.
- Moko **laikytis taisyklių**.
- Supažindina su **kultūra**.

Liaudies žaidimai padeda mokytis ir augti. Žaisdami vaikai mokosi bendrauti, dalintis, padėti vieni kitiems ir spręsti problemas. Jie taip pat padeda išmokti laikytis taisyklių, o tai yra labai svarbu ne tik žaidžiant, bet ir gyvenime. Be to, žaisdami liaudies žaidimus, vaikai geriau pažįsta savo šalies kultūrą ir tradicijas, kurios yra perduodamos iš kartos į kartą. Šioje nuotraukoje matome dvi mergaites, žaidžiančias stalo žaidimą.



Judėjimo įgūdžiai

Žaidimai lavina:

- **Vikrumą.**
- **Koordinaciją.**
- **Ištvermę.**
- **Stiprina kūną.**

Daugelis liaudies žaidimų reikalauja judėti, bėgioti, šokinėti ar šokti. Tai padeda stiprinti savo kūną, lavinti vikrumą, koordinaciją ir ištvermę. Pavyzdžiui, žaidimai, kuriuose reikia bėgioti, padeda tapti greitesniems, o žaidimai, kuriuose reikia šokinėti, stiprina kojas. Judėjimas yra labai svarbus sveikatai ir gerai savijautai. Šioje nuotraukoje matome berniukus, žaidžiančius futbolą gatvėje.



Bendradarbiavimas

Žaidžiant svarbu:

- Dirbti **kartu.**
- Siekti **bendro tikslo.**
- Laikytis **taisyklių.**

Žaidžiant liaudies žaidimus, labai svarbu bendradarbiauti su kitais žaidėjais. Tai reiškia, kad turime dirbti kartu, kad pasiektume bendrą tikslą. Taip pat labai svarbu laikytis žaidimo taisyklių. Taisyklės padeda užtikrinti, kad žaidimas būtų sąžiningas ir smagus visiems. Jei nesilaikysime taisyklių, žaidimas gali tapti netvarkingas ir niekam nebus smagu. Šioje nuotraukoje matome lietuvių folkloro grupę, koncertuojančią gatvės muzikos dienos festivalyje Vilniuje.



3. ♁ Žaidimo pasirinkimas ir plakato kūrimas

Žaidimo pasirinkimas

Išsirinkite **lietuvių liaudies žaidimą** iš sąrašo. Perskaitykite **taisyklės** ir įsitikinkite, kad visi suprantate.

Mokiniams pateikiamas lietuvių liaudies žaidimų sąrašas. Grupė turi išsirinkti vieną žaidimą. Svarbu atidžiai perskaityti ir suprasti žaidimo taisyklės. Jei kyla klausimų, reikia kreiptis į mokytoją. Nuotraukoje matomos mergaitės, žaidžiančios stalo žaidimą.



Taisyklių aptarimas

Aptarkite žaidimo taisyklės grupėje. Įsitikinkite, kad **visi** supranta, kaip žaisti.

Grupė turi aptarti žaidimo taisyklės, kad visi nariai vienodai suprastų, kaip žaisti. Tai padės išvengti nesusipratimų žaidimo metu ir užtikrins, kad visi žaidėjai laikysis taisyklių.

Plakato planas

Suplanuokite **plakatą**: ką piešite, kokias spalvas naudosite, kur rašysite **taisyklės**.

Prieš pradėdami kurti plakatą, svarbu jį suplanuoti. Reikia nuspręsti, kokie elementai bus pavaizduoti plakate, kokios spalvos bus naudojamos ir kur bus užrašytos žaidimo taisyklės. Tai padės sukurti aiškų ir informatyvų plakatą.

Plakato kūrimas (1)

Nupieškite **žaidimo iliustraciją**. Ji turi atspindėti žaidimo **esmę**.

Plakate turi būti nupiešta žaidimo iliustracija, kuri atspindėtų jo esmę. Iliustracija turėtų būti aiški ir lengvai suprantama, kad kiti galėtų suprasti, kaip žaidžiamas žaidimas.

Plakato kūrimas (2)

Užrašykite **pagrindines** žaidimo taisyklės **aiškiai** ir **trumpai**.

Plakate turi būti užrašytos pagrindinės žaidimo taisyklės. Taisyklės turi būti aiškios, trumpos ir lengvai suprantamos, kad kiti galėtų greitai susipažinti su žaidimo taisyklėmis.

Plakato kūrimas (3)

Naudokite **ryškias** spalvas ir įvairias **dailės technikas**.

Kuriant plakatą, rekomenduojama naudoti ryškias spalvas ir įvairias dailės technikas, tokias kaip piešimas, spaudavimas ar monotipija. Tai padės sukurti patrauklų ir informatyvų plakatą.

Patarimai

- **Dirbkite kartu.**
- **Dalinkitės** idėjomis.
- **Padėkite** vieni kitiems.

Kuriant plakatą, svarbu dirbti kartu, dalintis idėjomis ir padėti vieni kitiems. Tai padės sukurti geresnį plakatą ir smagiai praleisti laiką.

4. 🌀 Plakatų pristatymas ir žaidimas

Plakatų pristatymas

- Kiekviena grupė pristato **plakatą**.
- Pasakoja apie **žaidimą**.
- Paaškina **taisykles**.

Kiekviena mokinių grupė pristato savo sukurtą plakatą, skirtą lietuvių liaudies žaidimui. Pristatymo metu mokiniai pasakoja apie pasirinktą žaidimą, jo kilmę, pagrindines taisykles ir kodėl būtent šis žaidimas jiems patiko. Pristatymas turėtų būti aiškus ir įdomus, kad klasės draugai susidomėtų žaidimu.

Žaidimo paaiškinimas

- Demonstruoja, kaip **žaisti**.
- Atsako į **klausimus**.

Grupė, pristačiusi plakatą, paaškina, kaip žaisti pasirinktą žaidimą. Jie gali pademonstruoti pagrindinius judesius ar veiksmus, reikalingus žaidimui. Po paaiškinimo, klasės draugai gali užduoti klausimus apie žaidimo taisykles ar kitus aspektus, kurie jiems neaiškūs.

Žaidžiame!

- Visi kartu **žaidžiame!**
- Laikomės **taisyklių**.

Visa klasė kartu žaidžia pristatytą lietuvių liaudies žaidimą. Svarbu laikytis taisyklių, kad žaidimas būtų sąžiningas ir smagus visiems. Mokytojas stebi, ar mokiniai bendradarbiauja ir laikosi taisyklių. Nuotraukoje matome dvi mergaites žaidžiančias stalo žaidimą.



Aptarimas

- Kas patiko?
- Kas buvo **sudėtinga**?
- Ką išmokome?

Po žaidimo aptariama, kas patiko, kas buvo sudėtinga ir ką mokiniai išmoko žaisdami šį žaidimą. Aptarimas padeda mokiniams geriau suprasti žaidimo esmę, taisyklių svarbą ir bendradarbiavimo naudą.

Atsisveikinimas

Ačiū už **dėmesį!** Iki kitų kartų!

Paskutinė skaidrė dėkoja už dėmesį ir atsisveikina iki kitų kartų. Galima iliustruoti su lietuvių liaudies šokiais. Šioje nuotraukoje matome lietuvių liaudies šokių pasirodymą Katalonijoje.

